

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ

ਜਮਾਤ 6ਵੀਂ

ਸਮਾਂ : 3-00 ਘੰਟੇ

ਲਿਖਤੀ : 50 ਅੰਕ
ਸੀ.ਸੀ.ਈ. : 10 ਅੰਕ
ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ : 40 ਅੰਕ
ਕੁੱਲ : 100 ਅੰਕ

ਪਾਠ- 1 ਕੰਪਿਊਟਰ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਖੇਤਰ ,ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ, ਪੋਰਟੇਬਲ (Portable) ਕੰਪਿਊਟਿੰਗ ਉਪਕਰਣ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਸੀਮਾਵਾਂ ।

ਪਾਠ- 2 ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਭਾਗ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਿਸਟਮ ਦੇ ਮੁੱਖ ਭਾਗਾਂ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ ,ਕੰਪਿਊਟਰ ਦਾ ਬਲਾਕ ਚਿੱਤਰ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ।

ਪਾਠ- 3 ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਬੁਨਿਆਦੀ ਕੰਮ

ਆਪ੍ਰੋਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਸਟਾਰਟ ਕਰਨਾ , ਡੈਸਕਟਾਪ ਅਤੇ ਇਸਦੇ ਭਾਗ, ਵਿੰਡੋ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ ।

ਪਾਠ- 4 ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ

ਪੇਂਟ ਕੀ ਹੈ ,?ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸਟਾਰਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?, ਪੇਂਟ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ, ਆਪਣੀ ਡਰਾਇੰਗ ਸੇਵ ਕਰਨਾ ।

ਪਾਠ- 5 ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ- ਭਾਗ- 2

ਹੋਮ ਟੈਬ ਰੀਬਨ, ਵਿਊ ਟੈਬ ਰੀਬਨ ।

ਪਾਠ- 6 ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ

ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਕੀ ਹੈ?, ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਕੀ ਹੈ?, ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ,ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਅਤੇ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿਚਕਾਰ ਸਬੰਧ ।

ਪਾਠ- 7 ਇਨਪੁੱਟ ਉਪਕਰਨ

ਇਨਪੁੱਟ ਉਪਕਰਨ, ਇਨਪੁੱਟ ਉਪਕਰਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਕੀਅ ਬੋਰਡ ,ਮਾਊਸ ,ਮਾਇਕ੍ਰੋਫੋਨ ,ਸਕੈਨਰ ,ਵੈੱਬ ਕੈਮਰਾ ,ਟੱਚ ਪੈਡ ,ਬਾਰ-ਕੋਡ ਰੀਡਰ ,ਲਾਈਟ ਪੈਨ ,ਜੁਆਇ ਸਟਿੱਕ ,ਟੱਚ ਸਕਰੀਨ ,ਬਾਇਓਮੈਟ੍ਰੀਕ, ਇਲੈਕਟ੍ਰਾਨਿਕ ਸਿਗਨੇਚਰ ਪੈਡ ।

ਪਾਠ- 8 ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ

ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ, ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਮੋਨੀਟਰ, ਪ੍ਰਿੰਟਰਪ ,ਪਲੇਟਰ ,ਹੈੱਡਫੋਨ ,ਸਪੀਕਰ , ਪ੍ਰੋਜੈਕਟਰ, ਇਨਪੁੱਟ ਅਤੇ ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰਾਂ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ।

ਜਮਾਤ 7ਵੀਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ

ਸਮਾਂ : 3:00 ਘੰਟੇ

ਲਿਖਤੀ : 50 ਅੰਕ
ਸੀ.ਸੀ.ਈ. : 10 ਅੰਕ
ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ : 40 ਅੰਕ
ਕੁੱਲ : 100 ਅੰਕ

ਪਾਠ- 1 ਟਾਈਪਿੰਗ ਟਿਊਟਰ

ਟੱਚ ਟਾਈਪਿੰਗ, ਕੀਅ-ਬੋਰਡ ਉੱਪਰ ਉਂਗਲਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ, ਨੂਮੈਰਿਕ ਕੀਅਪੈਡ, ਕੀਅ-ਬੋਰਡ ਦੀਆਂ ਮੁੱਖ ਕੀਅਜ਼, ਅਨਮੇਲ ਲਿਪੀ ਫੱਟ ਰਾਹੀਂ ਪੰਜਾਬੀ ਵਿਚ ਟਾਈਪਿੰਗ, ਟਾਈਪਿੰਗ ਸਪੀਡ ਨੂੰ ਬਿਹਤਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਸੁਝਾਅ, ਟਾਈਪਿੰਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਸਹੀ ਆਸਣ, ਲਗਾਤਾਰ ਟਾਈਪਿੰਗ ਕਰਨ ਨਾਲ ਹੋਣ ਵਾਲੇ ਤਨਾਵ ਤੋਂ ਬਚਣ ਲਈ ਸੁਝਾਅ।

ਪਾਠ- 2 ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ

ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ, ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ, ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਭਾਗ, ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਵਿਊ, ਫਾਈਲਾਂ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰਜ਼ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ, ਡੈਸਕਟਾਪ ਨੂੰ ਕਸਟਮਾਈਜ਼ ਕਰਨਾ।

ਪਾਠ- 3 ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ (ਭਾਗ-1)

ਜਾਣ ਪਛਾਣ, ਵਰਡ-ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਕੀ ਹੈ?, ਵਰਡ-ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ, ਵੱਖ-ਵੱਖ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਰਡ-ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਐਮ. ਐਸ. ਵਰਡ, ਐਮ. ਐਸ. ਵਰਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਨਵਾਂ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣਾ, ਨਵੇਂ/ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਬਣੇ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ।

ਪਾਠ- 4 ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ (ਭਾਗ-2)

ਟੈਕਸਟ ਸਿਲੈਕਟ ਕਰਨਾ, Home ਟੈਬ, Undo ਅਤੇ Redo ਕਮਾਂਡਜ਼, Insert ਟੈਬ।

ਪਾਠ- 5 ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ (ਭਾਗ-3)

ਫਾਰਮੈਟ ਟੈਬ - ਪਿਕਚਰ ਟੂਲਜ਼ (Format Tab-Picture Tools), ਪੇਜ ਲੇਆਊਟ ਟੈਬ, ਰੀਵਿਊ ਟੈਬ, ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ।

ਪਾਠ- 6 ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ (ਭਾਗ-4)

ਟੇਬਲ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?, ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ, ਟੇਬਲ ਵਿਚ ਡਾਟਾ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਮਾਡੀਫਾਈ ਕਰਨਾ, ਟੇਬਲ ਦੀਆਂ ਪ੍ਰੋਪਰਟੀਜ਼ (ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ), ਸੈਲਾਂ ਨੂੰ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ, ਸੈਲਾਂ ਨੂੰ ਮਰਜ ਕਰਨਾ, ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ।

ਪਾਠ- 7 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ

ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੇ ਭਾਗ, ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਲਈ ਜਰੂਰਤਾਂ, ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਲਈ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟਸ ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟਸ, ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੇ ਖੇਤਰ।

ਪਾਠ- 8 ਸਟੋਰੇਜ ਡਿਵਾਇਸਿਜ਼

ਮੈਮਰੀ ਕੀ ਹੈ?, ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ।